

## Trabajo Final de Graduación

### Resumen

*Plataforma web para resolver la problemática de la localización de animales perdidos, adopción y tránsito de animales; facilitar el contacto de donaciones y difundir información útil que contribuya a la ayuda animal.*

### Título del Proyecto

# BEHAART

Autor/es: Luciano Palacios y Julian Volpi

Correo Electrónico: palacioslucianoe@gmail.com,  
ulianvolpi@gmail.com

Director Técnico: Carlos Edgardo Javier Constanzo

Director Funcional: Mariana Alejandra Soto

Año de Presentación: 2021

## **Abstract**

Desarrollo de una plataforma web para resolver la problemática de la localización de animales perdidos, adopción y tránsito de animales; facilitar el contacto de donaciones y difundir información útil que contribuya a la ayuda animal.

## **Palabras Claves**

Animales callejeros, Localización de animales, Tránsito de animales, Donaciones, Centralización de información

## **Introducción**

### **1.1 Propósito**

Centralizar la localización, adopción, tránsito y otras operaciones relacionadas a la ayuda de mascotas y animales callejeros.

### **1.2 Problema**

El problema radica en la escasez de herramientas donde se centralice y facilite la gestión de tareas relacionadas a la ayuda de mascotas y animales callejeros. Notamos la necesidad de poder disponer de una plataforma única donde, como usuario, se pueda saber acerca de las necesidades de otras personas u organizaciones sobre la temática en cuestión. además de poder ofrecer servicios activamente para ayudar a los demás. Sumado a esto, las organizaciones sufren dificultades a la hora de coordinar donaciones, en términos de contacto, transporte y/o recolección de las mismas.

Además, percibimos que la difusión de información (ej: eventos como calendario de vacunaciones y castraciones gratuitas) de las organizaciones y/o grupos de ayuda animal no es tan efectiva y se encuentra descentralizada.

### **1.3 Fundamentación**

La plataforma permitirá a la gente la posibilidad de ofrecer y buscar ayuda de forma rápida para el extravío, tránsito, donaciones y/o emergencias (entre otros) relacionadas a las mascotas y animales callejeros. Además, se dispondrá de la ubicación de comercios cercanos (veterinarias, Pet Shop, etc.) y de información referente a organizaciones y grupos.

Las organizaciones tendrán la posibilidad de difundir información y contactar con otras personas para facilitar donaciones o cualquier otro tipo de ayuda.

#### **1.4 Objetivo general**

Generar un ambiente en donde convivan y se faciliten las necesidades de dueños de animales y organizaciones.

Difundir y compartir información entre personas y organizaciones relacionadas a contactos, eventos, etcétera. Además los usuarios podrán disponer de la ubicación de comercios relacionados con las mascotas y animales callejeros.

Ofrecer datos estadísticos a los interesados acerca de las problemáticas en cuestión.

A largo plazo, contribuir a la disminución del número de animales callejeros

#### **1.5 Objetivos específicos**

Permitir a los usuarios ofrecer y recibir ayuda para extravíos, tránsito, adopción y emergencias relacionadas a mascotas y animales callejeros.

Posibilidad de enterarse acerca de eventos y/o información que una organización quiera difundir punto como contraparte ofrecer a las organizaciones la posibilidad de difundir dicha información.

Facilitar contacto entre donante y organizaciones.

Ofrecer información y ubicación de comercios como veterinarias pet shops, etcétera

Hacer seguimiento de animales adoptados, en tránsito o callejeros.

#### **1.5. Conclusiones**

A pesar de todas las dificultades padecidas durante el ciclo de vida del proyecto, estamos orgullosos de haber cumplido con el objetivo planteado y haber construido el prototipo planteado. Dicho prototipo, en un principio podría verse como una prueba de concepto para la construcción de un sistema aún mayor, que incluya numerosas funcionalidades que sigan aportando soluciones y satisfagan las demandas del sector.

Como equipo creemos que hemos aprendido mucho, experimentando de primera mano todas las dificultades que se presentan en un proyecto real, no solo en nuestro ámbito de confort (que es la programación), sino también realizando tareas de los diferentes roles involucrados en todo el ciclo de vida de un proyecto. En este último apartado es donde deberemos poner énfasis la próxima vez que nos toque gestionar las actividades de un proyecto, evitando las problemáticas aquí padecidas para así seguir intentando mejorar como profesionales.

Queremos agradecer a los directores por haber tenido siempre buena predisposición a la hora de contestar nuestras dudas y asesorarnos en nuestras necesidades del producto.

Con respecto a la cátedra, creemos que en todo momento han intentado asesorarnos de forma que no cometamos muchos de los errores que aún así cometimos. Las reuniones que tuvimos entre todos, profesores y alumnos, fueron realmente útiles a la hora de identificar problemas de forma temprana.

**Aclaración:** Este documento es un resumen del documento de memoria de proyecto del alumno. Documentación técnica adicional del proyecto se encuentra en medios alternativos como CDs, DVs, etc.